

## *We make! Debabarrena*

### *STEAM ERRONKA 2024*

#### **BASES DEL PREMIO**

El reto ***STEAM We Make Debabarrena!*** es un **evento comarcal virtual** que recoge los proyectos realizados a lo largo del curso en los centros escolares de la comarca en el ámbito de la **Ciencia y la Tecnología**. El objetivo de este reto es, por un lado, enseñar el esfuerzo que centros escolares realizan en el fomento de las vocaciones científico-tecnológicas y, por otro lado, poner en valor la educación STEAM.

Se trata de un **evento anual** con vocación de continuidad en el que colaboramos con todos los Centros educativos de la comarca de **enseñanza primaria y de la ESO – DBH** mediante el “Foro STEAM Debabarrena”, compuesto por los Ayuntamientos, Centros educativos, Centros Formativos de FP, Red de mujeres STEAM Debabarrena y empresas, que es la herramienta de reflexión, contraste y seguimiento del proyecto.

#### **1. OBJETIVOS**

La iniciativa tiene un doble **objetivo**:

- Promocionar las vocaciones STEAM entre las niñas y niños de la comarca desde una edad temprana, poniendo especialmente el **foco en las niñas** y especialmente en las niñas y niños de origen extranjero, ya que las STEAM son un elemento importante en el proceso de “ascensor social” para personas en situación de desventaja socioeconómica.
- **Poner en valor y difundir** el trabajo realizado por el alumnado y por los propios **centros escolares** de la comarca en fomentar las STEAM.

#### **2. CONTENIDO**

Se trata de un concurso en el que se presentan los proyectos y experimentos STEAM que se han desarrollado en los centros educativos de la comarca durante el curso escolar 2021-2022, recogidos en videos dónde las propias niñas y niños, presentan y explican el trabajo que han desarrollado.

### 3. PROCESO

La dinámica consiste en lo siguiente:

1. Formulario de **recogida de las candidaturas** (en formato Google Forms): se envía a todos los centros educativos para que presenten sus propuestas por curso.
2. **Grabación** de los videos en el centro, según instrucciones dadas para recoger correctamente las imágenes y el audio.
3. Recogida y **edición** por parte de Debegesa.  
[jokinsalegi@debegesa.eus](mailto:jokinsalegi@debegesa.eus) 943 820110
4. **Publicación** en la web de BPTD MAKERS <https://bptdmakers.eus/reto-steam/> y difusión en medios y redes sociales.
5. Proceso de **votación**:
  - a. Visualizaciones en Youtube (50%)
  - b. Votación del jurado (50%)
6. **Resultados**: tres premios, uno por categoría, a elegir entre una visita guiada al Geoparque de la Costa Vasca para toda el aula o un bono de compra de 500 euros para que todo el grupo (o el centro escolar) adquiriera material escolar en un comercio de material STEAM de la comarca.
7. Celebración de un **evento de entrega de premios**.

### 4. QUIÉN PUEDE PARTICIPAR

- Los centros educativos de la comarca, tanto públicos como privados, de educación primaria y secundaria obligatoria.
- Los Centros educativos tienen que estar ubicados en Debabarrena.
- Los cursos que pueden participar, en tres categorías:
  - 3º y 4º de primaria;
  - 5º y 6º de primaria
  - los cuatro niveles de la ESO.
- Se pueden presentar todos los proyectos que cada centro estime conveniente. No hay límite en el número de proyectos por centro ni por curso.

## 5. PREMIOS

Los premios están dotados con 500€ para utilizar en una excursión guiada por el Geoparque de la Costa Vasca (puede ser visita en barco) o para compra de material técnico para el Centro educativo.

Se repartirán 3 premios, uno por cada categoría, independientemente del número de candidaturas presentadas en cada una de ellas:

- 500 € ..... 3º y 4º de primaria
- 500 €... ..... 5º y 6º de primaria
- 500€ ..... 1º a 4º de la ESO

## 6. CRITERIOS DE VALORACIÓN:

Se van a utilizar dos criterios, cada uno de los cuales tendrá un **peso del 50%** en la puntuación final del premio.

1. **Premio del público:** según el número de visualizaciones en Youtube para cada categoría (50%).
2. **Premio del jurado:** se puntuará **de 0 a 5** cada uno de los apartados para cada video (50%).
  - Originalidad del experimento..... %25
  - Dificultad del experimento... ..... %25
  - Presencia y protagonismo de las chicas..... %25
  - Puesta en escena, ..... %25

Debegesa realizará el ejercicio de calcular la puntuación final.

## 7. JURADO

Estará compuesto por personas de **6 entidades y empresas** vinculadas con BPTD (BASQUE PRECISIÓN TECHNOLOGY DISTRICT). Tendrá una composición paritaria entre mujeres y hombres.

A cada miembro del jurado se le enviará un link para poder visualizar todos los videos y un cuadro en formato Excel dónde introducirán las puntuaciones que serán enviadas a [jokinsalegi@debegesa.eus](mailto:jokinsalegi@debegesa.eus) para el cálculo final.

## **8. CALENDARIO.**

- Envío del cuestionario Forms para la presentación de candidaturas cumplimentado..... **12/02/2024- 23/02/2024**
- Grabación de los proyectos ..... **04/03/2024- 19/04/2024**
- Edición de los proyectos ..... **22/04/2024- 05/05/2024**
- Difusión de los proyectos para las visualizaciones ... **13/05/2024- 22/05/2024**
- Presentación de los proyectos ganadores..... **24/05/2024**
- Evento de entrega de premios ..... **31/05/2024**

## **9. CANDIDATURAS GANADORAS**

Las candidaturas ganadoras se publicarán el día 24 de mayo y se les comunicará a los centros por correo electrónico.

Los grupos ganadores recogerán el premio en un evento presencial que se celebrará el día 31 de mayo, en la Plaza Errebal de Eibar..